

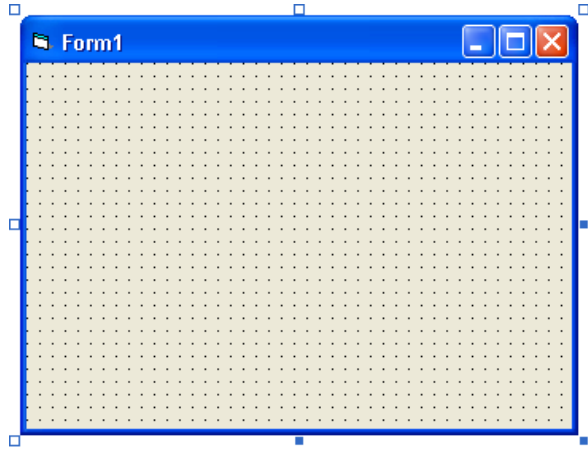
القوائم

Menus

لعلك استخدمت وتعاملت مع برنامج Word وغيره من البرامج، ولاحظت أن هذه البرامج تكاد لا تخلو من القوائم التي تساعد المستخدم للوصول إلى الأوامر التي يريد بها بكل يسر وسهولة ، في هذه الوحدة سنقوم بشرح مستفيض في كيفية بناء هذه القوائم وبرمجتها والتعامل معها .

إنشاء القوائم -: Creating Menus

من أجل إنشاء شريط قوائم في الفيجوال بيسك يجب أولاً تحديد نموذج التصميم الذي سيتم وضع القوائم عليه، وذلك بالضغط عليه مره واحدة ليظهر على جوانب النموذج مربعات باللون الأزرق (أثناء التصميم)، كما بالشكل التالي :

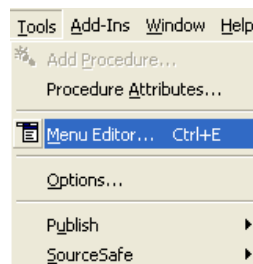


بعد تحديد النموذج ، نقوم بإظهار شاشة تحرير القوائم وذلك إما من :

(١) شريط الأدوات بالنقر على أيقونة Menu Editor ، كما في الشكل التالي :

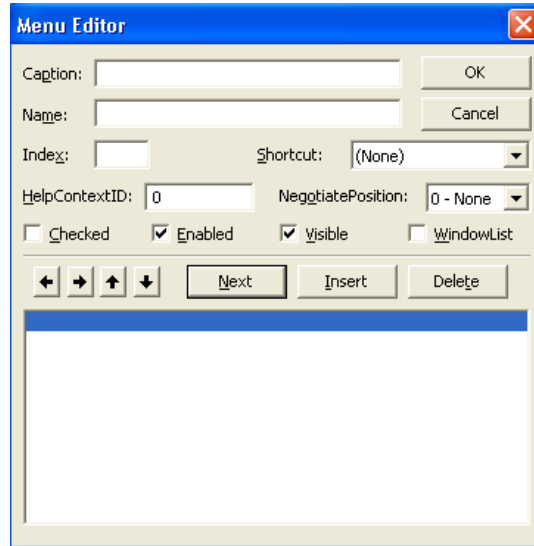


(٢) أو من قائمة الأدوات Tools، اختر الأمر Menu Editor ، كما في الشكل التالي :



٣) أو من لوحة المفاتيح وذلك بالضغط على المفاتيح Ctrl + E

وبعد استخدام أي من الطرق السابقة لإظهار شاشة تحرير القوائم ستظهر الشاشة التالية :



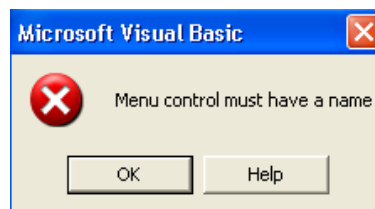
وهي تتكون من الحقول التالية :

الحقل Caption :

من خلال هذا الحقل يتم تحديد أسماء القوائم والقوائم الفرعية والأوامر الموجودة في أي من القوائم ، مثل (File , Edit , View) .

الحقل Name :

من خلال هذا الحقل يعطى كل قائمة أو قائمة فرعية أو أمر يعطى اسماً ليتم التعامل معه برمجياً، ويجب إدخال البيانات في هذا الحقل (أي لا يمكن أن يكون لدينا قائمة أو أمر بدون اسم وإلا سوف يظهر لدينا خطأ عند التصميم) .



ملاحظات حول حقْل الاسم Name :

أولاً : يجب أن لا يبدأ الاسم بالرموز أو بالأرقام مثل (1,6,#,%,,\$,@) .

ثانياً : يجب أن لا يحتوي على مسافات في داخل الاسم، لا تترك مسافات في تسمية القائمة .

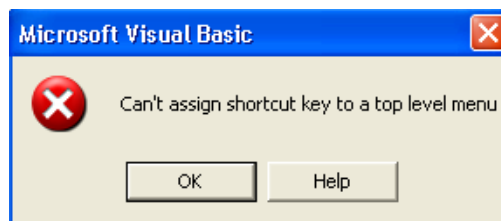
ثالثاً : لا تعمل على تكرير اسم القائمة مع قائمة أخرى (عدم تشابه أسماء القوائم) .

الحقْل Index :

ويتم من خلاله إعطاء قيمة رقمية (تبدأ من 0) لكل قائمة أو قائمة فرعية أو أمر ، وهو ليس إجباري الاستخدام .

الحقْل Shortcut :

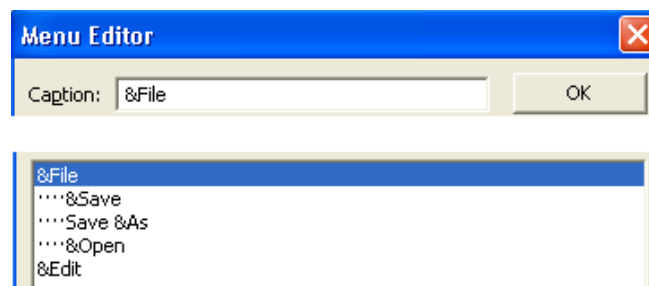
من خلال هذا الحقْل يمكن تحديد اختصار مناسب للتعامل مع الأوامر الداخلية للقوائم ، من خلال لوحة المفاتيح بدلاً من الفأرة (F1, Shift+V, Ctrl+M) ولا يمكن استخدام هذا الحقْل مع القائمة الرئيسية (أعلى مستوى للقوائم)، وإلا سيظهر الخطأ التالي :



أما إذا أردنا أن نقوم بعمل اختصار للقوائم الرئيسية، فيكون ذلك من خلال المفتاح ALT إلى جانب أي حرف يكون محدد مسبقاً لكل قائمة عند إعطائها اسم ال Caption ، بحيث يسبق الحرف المراد استخدامه كحرف مختصر بالرمز & كما في الشكل التالي :

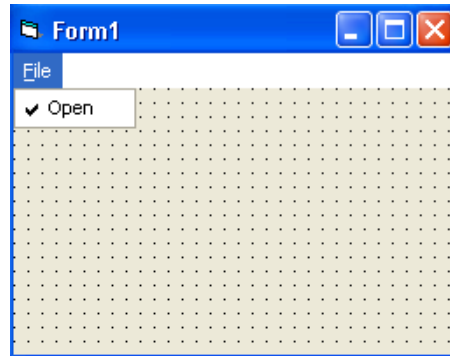
&File

وهذا يعني أن الحرف F سيظهر مسطراً وبالتالي عند الضغط على المفتاح Alt + F ستظهر قائمة File.



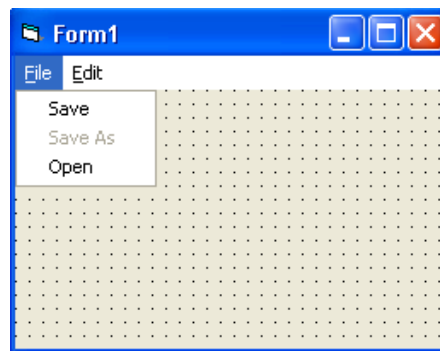
الحقل Checked :

عند اختيار هذا الحقل ، يظهر بجانب أوامر القوائم إشارة (✓) مما يدل أن هذا الأمر تم اختياره الآن ، كما يوضح الشكل التالي :



الحقل Enabled :

من خلال هذا الحقل يمكن تفعيل قائمة أو قائمة فرعية أو أمر في قائمة أو عدم تفعيله، بمعنى يمكن استخدامه أو لا، كما في بقية الأدوات التي قمنا باستخدامها سابقاً، انظر في الشكل الأمر Save As



الحقل Visible :

من خلالها نقوم بإخفاء أو إظهار قائمة رئيسية أو قائمة فرعية أو أمر في قائمة، فإذا أردنا إخفاء قائمة مثلاً، نقوم بإزالة إشارة الصح للحقل، وإذا أردنا رؤيتها يجب أن تظهر إشارة الصح في الحقل .

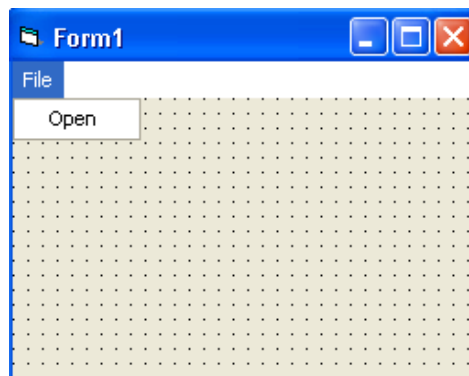
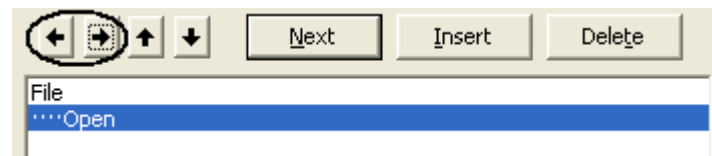
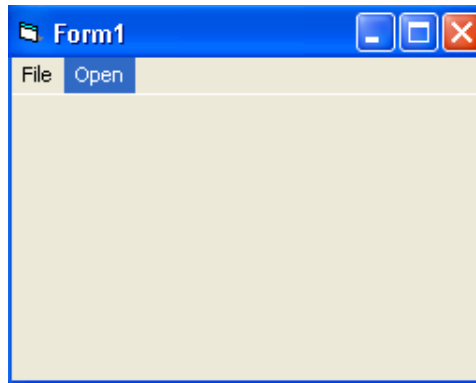
الأسهم (العلوية، السفلية) :

من خلالها نستطيع تغيير مواقع القوائم والأوامر، مما يساعد على التنقل لهذه الأوامر بسهولة .



الأسهم (اليمنى، اليسرى) :

من خلال هذه الأسهم تستطيع بناء قائمة رئيسية أو قائمة فرعية، بمعنى يتم من خلالها بناء شجرة القوائم للبرنامج، مما يبين تسلسل القوائم، كما بالشكل التالي :



الزر Next :

من خلاله يتم التنقل بين القوائم والقوائم الفرعية والأوامر ، في منطقة تحديد شكل القوائم في شاشة تحرير القوائم .

الزر Insert :

عند الضغط عليه سيتم إضافة مكان جديد لكتابة القائمة الجديد .

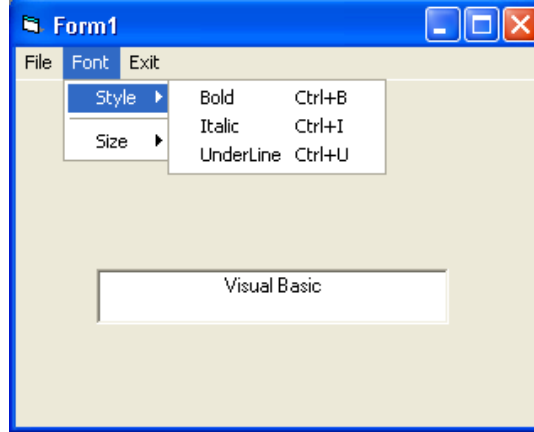
الزر Delete :

يتم من خلال الضغط عليه حذف القائمة المراد إلغاؤها .

مثال رقم (1) :

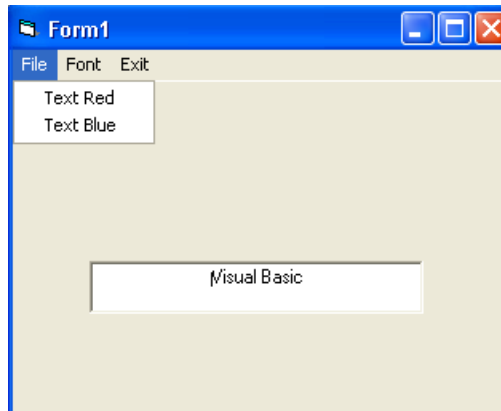
أولاً : قم بإنشاء مشروع جديد .

ثانياً : قم بتصميم نموذج يحتوي بداخله على صندوق نص ، مكتوب بداخله "Visual Basic" .

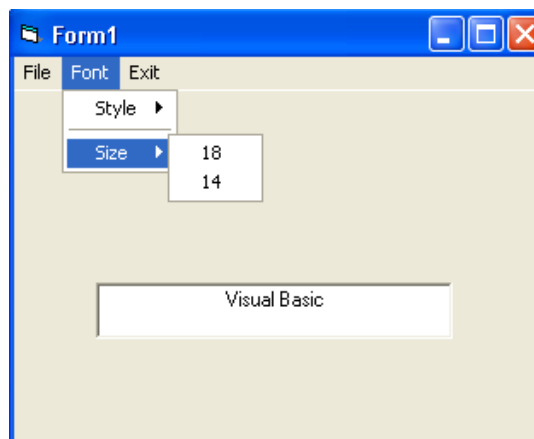
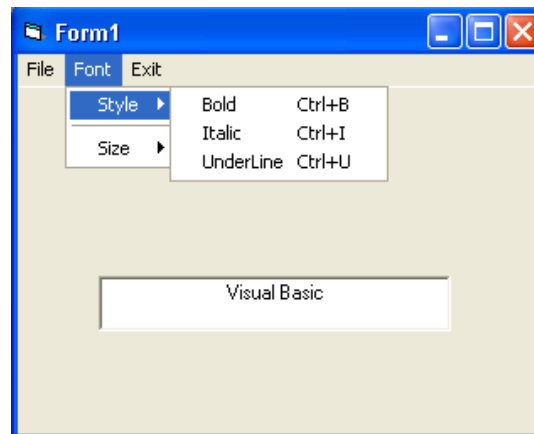


المطلوب :

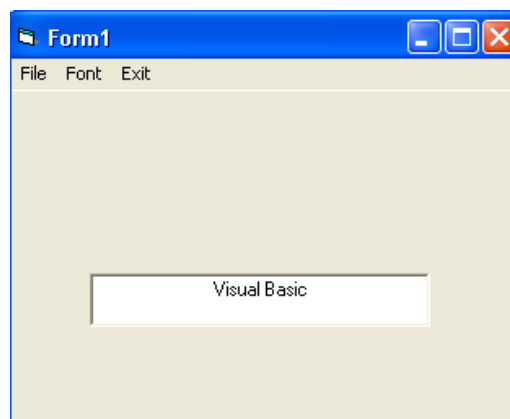
أ (تصميم قائمة File تحتوي على أمرين (Text Red , Text Blue) ، تقوم كل من هذه القوائم بتغيير لون الخلفية لصندوق النصوص ، باللون الأحمر أو اللون الأزرق ، عند اختيارهما .



ب) تصميم قائمة Font تحتوي على قائمتين فرعيتين (Style , Size) ، وكل قائمة فرعية تحتوي أوامر داخلية كما في الشكلين التاليين :



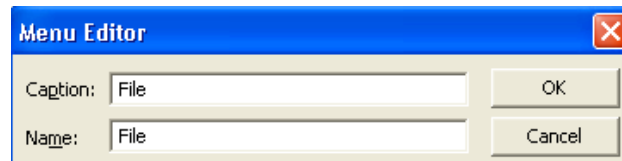
ج) تحتوي القائمة الأخيرة على قائمة رئيسية Exit وهي لإنهاء البرنامج فقط .



ثالثاً : قم بتفعيل نموذج التصميم ، واضغط على أداة Menu Editor ، لفتح شاشة تحرير القوائم .

رابعاً : قم بإدخال عناوين القوائم وأسمائها حسب الجدول التالي :

Caption Of Menu	Name
File	File
Text Red	TR
Text Blue	TB
Font	Font
Style	Style
Bold	StyleB
Italic	Stylei
Underline	StyleU
Size	Size
18	Size18
14	Size14
Exit	Exit

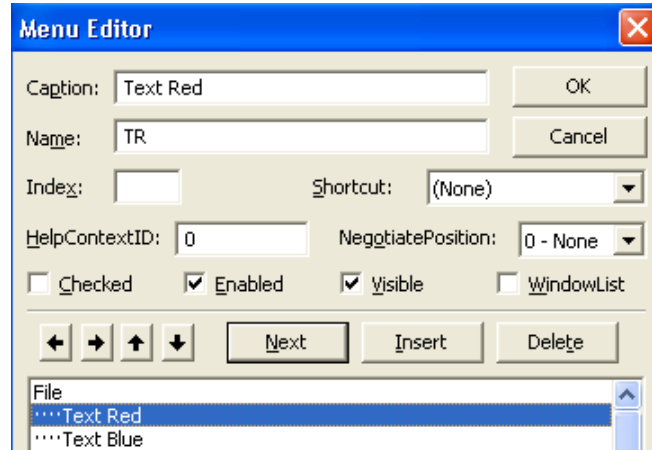


Menu Editor

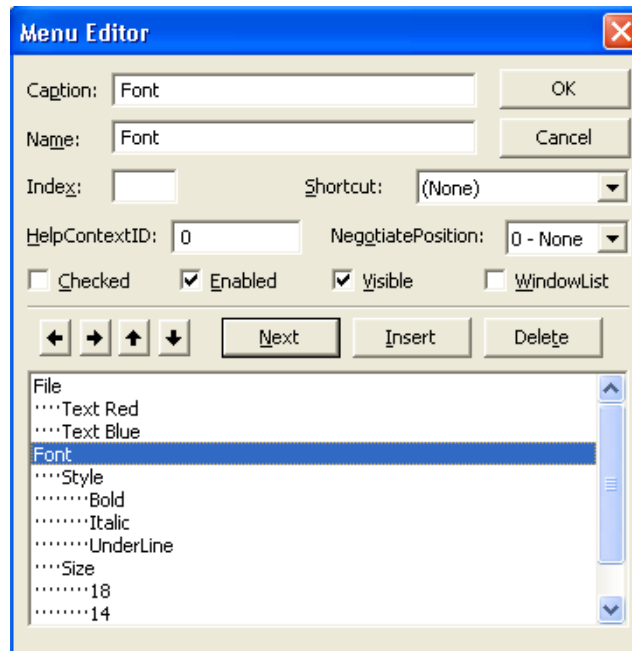
Caption: File OK

Name: File Cancel

خامساً : قم بإدخال القوائم الفرعية بداخل القائمة الرئيسية File ، وذلك بكتابة أسماء القوائم وعناوينها مع استخدام السهم الأيمن لإدراج هذه القوائم بداخل القائمة الرئيسية ، كما بالشكل التالي :

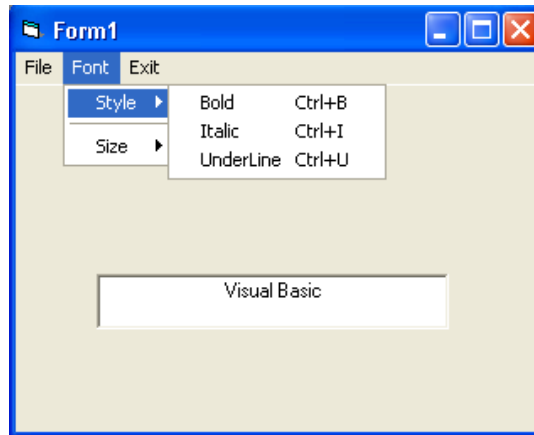


سادساً : قم بعد ذلك بإنشاء قائمة Font كما فعلت ذلك من قبل مع قائمة File ، لكن ما رأيك أليس هناك قائمتين فرعيتين وبداخلها أيضاً قوائم فرعية ، كل ما عليك هو إضافة عدد النقاط قبل القائمة ، وذلك بالضغط على السهم الأيمن مرتين ، فسيجعل قائمة فرعية بداخل قائمة فرعية أخرى أنظر إلى الشكل التالي :



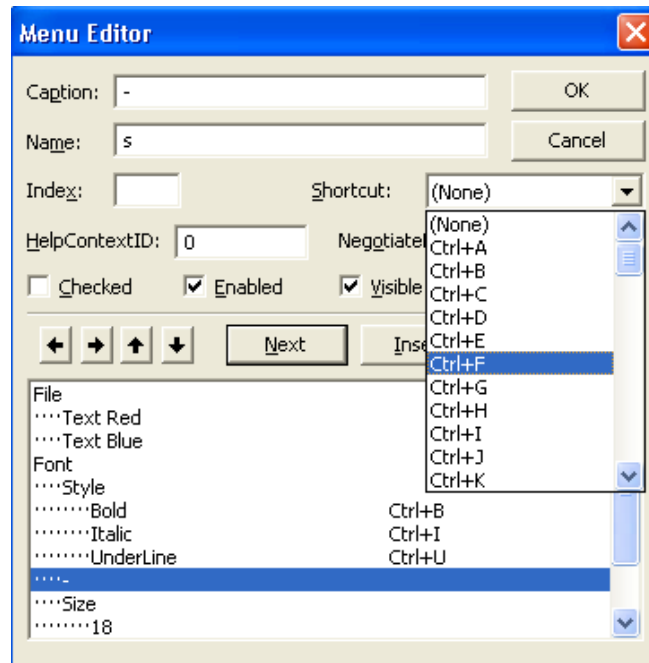
سابعاً : قم بإضافة القائمة الأخيرة Exit، وذلك كما حصل بقوائم File و Font ، ولا يوجد بداخلها أي قائمة فرعية .

- ما رأيك الآن قبل أن ننتهي من عملية التصميم ، أن نضيف بعض الأمور على القوائم مثل الاختصارات التي من الممكن أن نستخدمها من لوحة المفاتيح ، وأيضاً وضع خط يفصل بين محتويات القائمة الواحدة ، كما في الشكل التالي :



- ولإضافة خط فاصل بين القوائم الفرعية ، نستخدم الإشارة السالبة (-) ، المكان الذي نريد وضع فيه خط فاصل نقوم بما يلي :

- (١) نضع مؤشر الفأرة بالمكان المراد إضافة به خط ، أو من خلال زر Insert نضيف مكاناً جديداً .
- (٢) نضغط على السهم الأيمن لإضافة أربع نقاط ، حتى يدل على أنه داخل القائمة الرئيسية .
- (٣) نذهب إلى خانة العنوان Caption ونضع في الخانة إشارة (-) ، ولا تنسى أن تضع اسماً لها ، ونكون بذلك قد وضعنا خط .

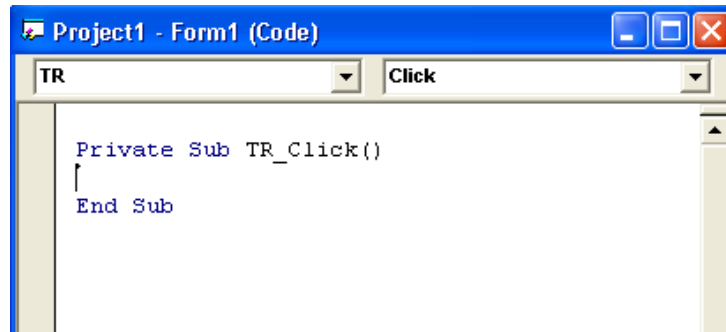


- لإضافة اختصارات للقوائم ، كل ما عليك هو أن تحدد القائمة التي تريد اختصار لها ، واختر الاختصار من الحقل Shortcut .

- وبعد تصميم شريط القوائم كما نريد نقوم بالضغط على الزر OK للخروج من شاشة تحرير القوائم ، والعودة إلى نموذج التصميم .

ثامناً : برمجة القوائم :

بعد عملية تصميم القوائم بقي علينا معرفة كيفية برمجة هذه القوائم ، قم باختيار الأمر الذي تريد كتابة الشيفرة له، ومباشرة ستظهر شاشة الشيفرة الخاصة بهذا الأمر (لاحظ أن اسم الإجراء هو الاسم الذي اخترته للأمر عند تصميم القوائم) .



- قم بكتابة الشيفرة التالية للأمر **Text Red** :

```
Private Sub TR_Click()  
  
Text1.BackColor = vbRed  
  
End Sub
```

- قم بكتابة الشيفرة التالية للأمر **Text Blue** :

```
Private Sub TB_Click()  
  
Text1.BackColor = vbBlue  
  
End Sub
```

- قم بكتابة الشيفرة التالية للأمر **Bold** من القائمة الفرعية **Style** :

```
Private Sub StyleB_Click()
```

```
If StyleB.Checked = False Then
```

```
    StyleB.Checked = True
```

```
    Text1.FontBold = True
```

```
Else
```

```
    StyleB.Checked = False
```

```
    Text1.FontBold = False
```

```
End If
```

```
End Sub
```

هنا قمنا بفحص هل النمط سميك **Bold** أي أنه غير مطبق على النص، فإذا كانت غير مطبقة سيتم تطبيقها وإضافة إشارة صح بجانب **Bold** أو سيزيل النمط والإشارة في حالة كانت مطبقة

- قم بكتابة الشيفرة التالية للأمر **Italic** من القائمة الفرعية **Style** :

```
Private Sub StyleI_Click()
```

```
If StyleI.Checked = False Then
```

```
    StyleI.Checked = True
```

```
    Text1.FontItalic = True
```

```
Else
```

```
    StyleI.Checked = False
```

```
    Text1.FontItalic = False
```

```
End If
```

```
End Sub
```

نفس ملحوظة الشيفرة السابقة

- قم بكتابة الشيفرة التالية للأمر **UnderLine** من القائمة الفرعية **Style** :

```
Private Sub StyleU_Click()  
If StyleU.Checked = False Then  
    StyleU.Checked = True  
    Text1.FontUnderline = True  
Else  
    StyleU.Checked = False  
    Text1.FontUnderline = False  
End If
```

- قم بكتابة الشيفرة التالية للأمر **18** من القائمة الفرعية **Font** :

```
Private Sub Size18_Click()  
If Size18.Checked = False Then  
    Size18.Checked = True  
    Text1.FontSize = 18  
Else  
    Size18.Checked = False  
    Text1.FontSize = 8  
End If  
End Sub
```

- قم بكتابة الشيفرة التالية للأمر 14 من القائمة الفرعية Font :

```
Private Sub Size14_Click()  
If Size14.Checked = False Then  
    Size14.Checked = True  
    Text1.FontSize = 14  
Else  
    Size14.Checked = False  
    Text1.FontSize = 8  
End If  
End Sub
```

- قم بكتابة الشيفرة التالية للأمر Exit :

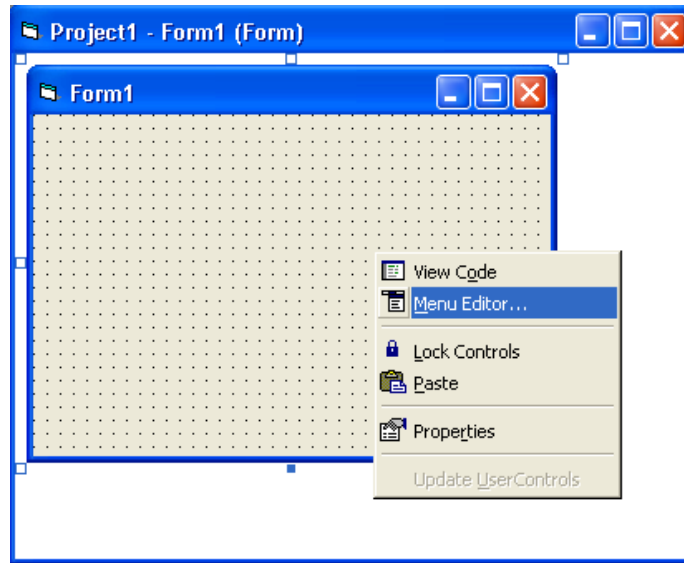
```
Private Sub Exit_Click()  
End  
End Sub
```

تاسعاً : قم بحفظ البرنامج ككل ، وبعد ذلك نفذ البرنامج وتنقل بين القوائم عن طريق الفأرة ، أو عن طريق لوحة التحكم من خلال الاختيارات التي وضعتها .

القوائم المنبثقة

Pop-up menus

حينما تستخدم أي برنامج في نظام التشغيل ويندوز تلاحظ أنه عندما تضغط في الزر الأيمن للفأرة في أي مكان (تقريباً) في البرنامج تظهر لك قائمة على سبيل المثال في لغة البرمجة فيجوال بيسك عندما تضغط على النموذج في الزر الأيمن يظهر التالي :



نلاحظ هنا انه ظهر لنا قائمة منبثقة فيها عدة خيارات مثل (View Code, Menu Editor) وغيرها ، هذه القوائم توفر الكثير من المرونة على مستخدم برنامج من حيث السرعة في عمل الأمر الذي بالقائمة وانتقائه ويجعل التعامل مع هذا الأمر أسهل وأفضل ، وهنا سوف نقوم بشرح هذه القوائم وكيفية بنائها .

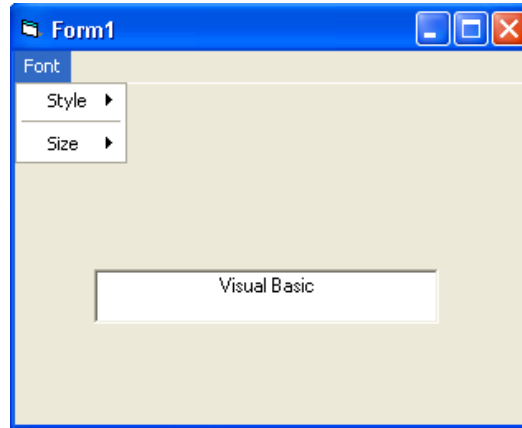
تتم عملية برمجة هذه القوائم على نفس نمط القوائم العادية مع تعديل بسيط ولكن يجب علينا أن نخبر جهاز الحاسوب أنه في حين الضغط على الزر الأيمن للفأرة أظهر القائمة عملية أخباره هذه تتم عن طريق أحداث الفأرة (Mouse Event) والتي سوف نشرحها في الوحدة السادسة لذلك إذا واجهتك أي صعوبة في هذه الأحداث فصبراً الوحدة السادسة سوف تأتي لك بشرح هذه الأحداث بالتفصيل الممل .

وأنا هنا لا أريد أن أدوخل بالشرح الكثير لذلك سوف نأخذ مثال ونشرحه .

مثال رقم (2) :

أولاً : قم بإنشاء مشروع جديد .

ثانياً : قم بتصميم نفس النموذج الخاص بالمثال رقم (1) يحتوي كل شيء ما عدا قائمة File وقائمة Exit أزلهم كي يصبح النموذج كما في الشكل التالي :

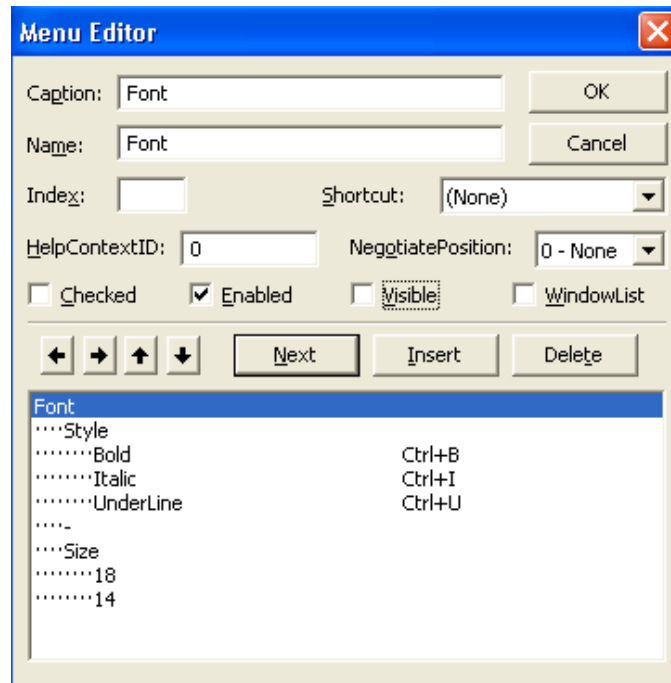


هنا أصبح البرنامج الخاص بنا يحتوي فقط على قائمة Font ويحتوي أيضا القوائم الفرعية الخاصة بهذه القائمة .

ملاحظة لا تنسى إزالة الشيفرات الخاصة بقائمتي File و Exit مع المحافظة على شيفرة القائمة Font .

ثالثاً : اضغط على أداة Menu Editor ، لفتح شاشة تحرير القوائم .

رابعاً : أزل علامة إشارة الصح عن خاصية Visible الخاصة بقائمة Font كي تصبح كما بالشكل التالي :



غير الاسم البرمجي للقائمة Font لتصبح Font1

خامساً : اضغط على زر OK لإنهاء محرر القوائم وحفظ التغييرات .

- نلاحظ هنا أن قائمة File اختفت عن النظر ولكنها فعلياً موجودة ولكنها مخفية عن النموذج لأننا هنا سوف نظهرها فقط في حالة الضغط بالزر الأيمن بالفأرة .

سادساً : قم بفتح نافذة الشيفرة الخاصة بالنموذج واكتب الكود التالي في جزء ال general الخاص بالنموذج وأيّاك أن تكتبه في داخل أي إجراء آخر لأن الكود الذي سوف نكتبه هو عبارة عن إجراء بحد ذاته :

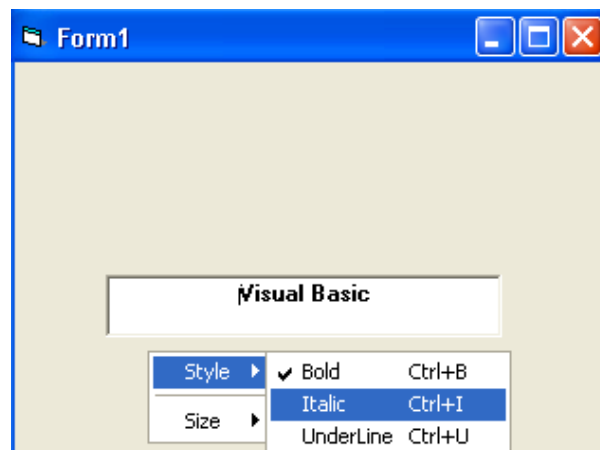
```
Private Sub Form_MouseUp(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
```

```
If Button = 2 Then PopupMenu Font1
```

```
End Sub
```

هذه الشيفرة تقوم بإظهار قائمة منبثقة على النموذج في حالة الضغط على زر الفأرة الأيمن إذا لم تفهم هذه الشيفرة فلا تستعجل الوحدة السادسة أتية لك بتفصيل ممل لأحداث الفأرة .

سابعاً : قم بحفظ البرنامج ككل ، وبعد ذلك نفذ البرنامج وإضغط بزر الفأرة الايمن على أي منطقة فارغة على النموذج وأنظر للذي يحدث .



إعداد : مهند الحلبي